

# Szövegértő verseny

2. osztály

2010

Név: \_\_\_\_\_

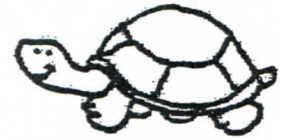
Iskola: \_\_\_\_\_

Elért pontszám:

72/



## A teknős és a vadrucák<sup>1</sup>



A teknős megunta az araszolást a tóparton, világot látni vágyott, Amerikába készült. Az ő tempójában soha sem ért volna oda, tanácsot kért hát, hogy jusson el.

A teknőstanya szomszédságában két vadruca fészkelte nyaranta. Nagy utazók, tavasszal jönnek, ősszel újból elszállnak, évente kétszer is világot látnak. Tőlük kért hát a teknős jó tanácsot.

Tanakodott a két ruca, miként juthatna a teknős oda, ahová vágyik. Arra jutottak, hogy majd ők segítik.

A nyár végén nagy volt már a készülődés. Az első ködös napon útnak is indultak. A két vadruca botot fogott a csőrébe, középen pedig ebbe a botba kapaszkodott szájával a teknős.

Felszálltak így hármásban, tettek egy búcsúkört és elindultak a hosszú útra. Nem látott tájak felett repültek. Ezer szempár bámulta őket. Ilyen csodát még senki sem látott. –

- Teknős az ott fent? – kérdezte az őz.

- Az bizony – szólt a mókus.

- Az nem lehet – így a medve. – Repülő teknőst még sosem láttam.

- Ha repülni tud, akkor bizonyára ő a teknőskirály – makogták a majmok.

Fent a két vadruca közt a teknős melle dagadt a büszkeségtől.

- Bizony az vagyok, a király! – kiabálta le a magasból.

De amikor kinyitotta a száját, a botot elengedte, s lezuhant egy sáros tó közepébe.

Ez lett az utazás és a teknőskirályság vége.

<sup>1</sup>vadruca: vadkacsa

La Fontaine nyomán

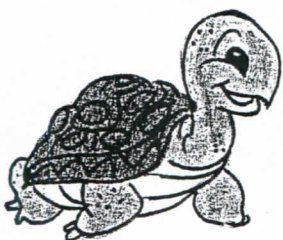
1. Karikázd be a mesében a szereplőket! Jelöld \*- gal a főszereplőket! 8/

2. Írd le, hol játszódik a mese!

3/

3. Színezd ki sárgára azokat a szókarttyákat, amelyek jellemzőek a teknősre!  
Jelöld X-szel azokat, amelyek nem jellemzőek rá!

10/



merész

segítőkész

leleményes

büszke

ostoba

lassú

hiú

tanácstalan

okos

jószívű



# Játékleírás

## Madzaglabda

Ezt a játékot a szabadban játszhatjátok. Feszítsetek ki két darab öt méteres madzagot két méter magasságban, egymástól négy méter távolságra! Alkossatok két csapatot! Mindegyikben ugyanannyi résztvevő legyen! A csapattagok álljanak két oszlopba!

Az első játékos mindkét csapatból kezdjen el futni a madzagok felé egy-egy labdával a kezében! Mielőtt az első madzaghoz érnének, dobják át a labdát fölötte, majd megállás nélkül a madzagon túl kapják is el! Aztán fussanak tovább! Dobják át a labdát a második zsinegen is, és hasonló módon kapják el, mint az első esetben! Oldalt fussanak vissza a csapatukhoz, adják a labdát a következő játékos kezébe, majd álljanak félre! Következhet a második játékos.

Aki elejti a labdát, az nem folytathatja a játékot. Vissza kell adnia a labdát a következő játékosnak, és a sor végére kell állnia, hiszen neki a végén újra kell próbálkoznia.

A játék akkor ér véget, ha minden csapattag hibátlanul teljesítette a feladatot. Az a csapat győz, amelyik előbb végez.

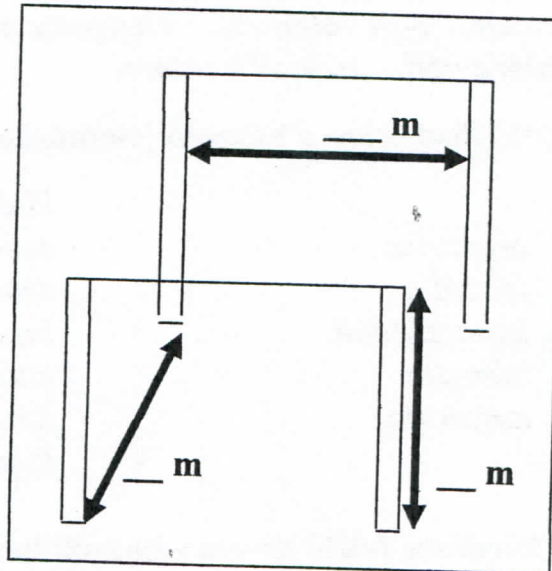
*Szivárvány gyermekfolyóirat 2010. márciusi szám*

1. Pótold a hiányzó adatokat a kellékeknél és a rajznál a játékleírás alapján!

7/

*A játékhoz szükséges kellékek:*

- \_\_\_ db öt méteres madzag
- \_\_\_ db mérőszalag
- \_\_\_ db tartóoszlop
- \_\_\_ db labda



2. Színezd kékre a rajzon a madzagokat!

2/

3. Keretezd be a játékleírásban azt a mondatot, amely a csapatok létszámáról szól!

1/

#### 4. Egészítsd ki a hiányos mondatokat!

8/

A játék neve: \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ játszhatjuk.  
(Mi?) (Hol?)

\_\_\_\_\_ csapatot kell alakítani. Miután kialakítottuk a játékeret, az \_\_\_\_\_  
(Mennyi?) (Hányadik?)

játékosok \_\_\_\_\_ a kezükben \_\_\_\_\_ kezdenek a madzagok  
(Mivel?) (Mit csinálnak?)

felé. A labdát át kell dobniuk az egyik, majd a másik madzag fölött, s mindig el is kell kapniuk.

\_\_\_\_\_ kell visszafutniuk, s átadni a labdát \_\_\_\_\_ .  
(Hol?) (Kinek?)

#### 5. Húzd alá a kérdésre felelő helyes válaszokat!

4/

**Mi vonatkozik arra a játékosra, aki elejti a labdát?**

- ◆ Folytathatja tovább a játékot.
- ◆ Nem folytathatja tovább a játékot.
- ◆ Végleg kiesik a játékból.
- ◆ Pontlevonást kap.
- ◆ A labdát át kell adnia a következő játékosnak.
- ◆ A labdát oda kell adnia a másik csapat játékosának.
- ◆ Vissza kell mennie a rajtvonalhoz, s újas próbálkoznia.
- ◆ A sor végére kell állnia.
- ◆ Társai után végül újra kell próbálkoznia.

#### 6. Karikázd be a játékleírásban a kérdésekre a válaszokat!

2/

- a) Mikor ér véget a játék?      b) Melyik csapat lesz a győztes?

#### 7. Következtess! Indokold a választásodat!

2/

Hányszor kell átdobni a labdát a madzagok fölött akkor, ha egy csapatban hat játékos van, s mindenkinek elsőre sikerül átdobnia és elkapnia?

